

Date limite de dépôt des demandes > 1er mars



fr.dawsoncollege.qc.ca/graphic-design

Si vous souhaitez :

- Voir vos idées prendre forme dans un environnement d'apprentissage passionnant.
- Apprendre au sein d'une communauté de penseuses et de penseurs créatifs.
- Explorer la couleur, la composition, les concepts et la typographie.
- Étudier dans le cadre d'un programme pratique d'apprentissage par projets.
- Travailler avec les dernières technologies dans un environnement collaboratif moderne.

Alors le programme Graphisme pourrait être pour vous.

Le programme Graphisme vous préparera à travailler dans un secteur dynamique et en constante évolution. Vous étudierez dans un environnement engageant, avec des enseignant-es capables de personnaliser la matière pour une expérience collégiale vraiment unique. Vous apprendrez les techniques fondamentales du dessin et acquerrez les habiletés numériques nécessaires pour répondre aux besoins de votre clientèle. Vous acquerrez également la confiance nécessaire pour gérer des projets de manière indépendante et constituer un impressionnant portfolio.



Les enseignant-es de ce programme nous préparent à la vie professionnelle en partageant leur expérience, leurs connaissances et des leçons précieuses sur le monde du design.

– Vivian B.

Qu'allez-vous apprendre?

- Communiquer efficacement au moyen du graphisme.
- Développer le graphisme pour des images de marque, des publications, de la publicité, des emballages, des sites web et d'autre matériel promotionnel.
- Utiliser les logiciels courants dans le secteur, comme Photoshop, Illustrator, InDesign, etc.
- Utiliser des applications multimédias et de conception de sites web.
- Explorer les aspects créatifs et techniques du graphisme

Où ce programme vous mènera-t-il?

Les diplômés du programme Graphisme font souvent carrière dans des studios de graphisme, des agences de publicité, des studios multimédias et des maisons d'édition. D'autres travaillent à la pige en tant que graphistes indépendants. Les diplômés peuvent également choisir de poursuivre des études universitaires en design, en arts, en marketing, en communications, en animation et dans bien d'autres domaines.

De quoi avez-vous besoin pour présenter une demande?

- Diplôme d'études secondaires (DES) ou formation scolaire jugée équivalente à un DES
- Arts plastiques de la 5e secondaire, un atout.
- Portfolio

Qu'y a-t-il d'autre à savoir?

Au sein du programme Graphisme, vous aurez accès aux laboratoires informatiques de calibre industriel les plus avancés, à un studio polyvalent et à des installations d'impression complètes. Les étudiants et les étudiantes de troisième année disposent de postes de travail individuels pour préparer leurs portfolios finaux en vue de leur exposition.

Vous aurez également l'occasion de participer à des ateliers dirigés par des leaders du secteur et de participer à des concours de design afin d'affiner vos compétences tout au long de votre parcours collégial.