

# Techniques de l'informatique

420.B0

3 ANS

Date limite de dépôt des demandes > 1er mars



[fr.dawsoncollege.qc.ca/computer-science-technology](http://fr.dawsoncollege.qc.ca/computer-science-technology)

## Si vous souhaitez :

- Résoudre des problèmes stimulants en équipe
- Concevoir des logiciels et applications mobiles et Web
- Utiliser votre créativité
- Apprendre à penser de façon logique en utilisant des algorithmes
- Travailler dans pratiquement tous les secteurs d'activité

**Alors le programme Techniques de l'informatique pourrait être pour vous.**

Le programme de Techniques de l'informatique vous permettra d'acquérir toutes les habiletés requises pour une carrière dans le développement de logiciels ou dans d'autres domaines des technologies de l'information. Dans nos laboratoires informatiques, l'apprentissage pratique est à l'honneur. Vous travaillerez avec des systèmes logiciels, conceverez des applications mobiles et Web, apprendrez à gérer des bases de données et découvrirez comment bien travailler en équipe. Le personnel enseignant en informatique de Dawson est fier de transmettre les compétences nécessaires pour réussir dans ce domaine où tout évolue rapidement et constamment. Le programme se termine par un stage, qui vous aidera à vous lancer dans une carrière réussie.



En finissant le programme, j'avais une expérience pratique du codage et une solide connaissance des concepts standards de l'industrie. Ça m'a ouvert tellement de portes!

– Trevor E.

## **Qu'allez-vous apprendre?**

- Créer des systèmes logiciels robustes, notamment des applications Web, mobiles et infonuagiques.
- Utiliser plusieurs langages de programmation dans différents systèmes d'exploitation.
- Développer des habiletés d'analyse et de résolution de problèmes.
- Développer une pensée algorithmique et logique.
- Faire preuve de résilience et d'autonomie.
- Éveiller votre curiosité et votre créativité.
- Travailler et collaborer au sein d'une équipe.

## **Où ce programme vous mènera-t-il?**

Un DEC en Techniques de l'informatique prépare les diplômé·es à travailler dans pratiquement n'importe quel secteur d'activité et dans une diversité de rôles, par exemple :

- Développement de logiciels
- Développement Web (côtés client et serveur)
- Développement d'applications mobiles
- Test en assurance qualité
- Autres carrières en lien avec l'informatique

Le programme Techniques de l'informatique prépare également les étudiant·es à poursuivre des études universitaires\* dans des programmes liés au domaine, tels que l'informatique, le génie logiciel et le génie informatique.

\*Remarque : selon le programme choisi, certains cours universitaires préalables peuvent être exigés en dehors des cours proposés du programme.

## **De quoi avez-vous besoin pour présenter une demande?**

- Diplôme d'études secondaires (DES) ou formation scolaire jugée équivalente à un DES
- Mathématique de la 4e sec. – option Technico-sciences ou option Sciences naturelles 064-426 ou 065-426, ou mathématique de la 5e sec. – option Culture, société et technique 063-504.

## **Qu'y a-t-il d'autre à savoir?**

- Vous n'avez pas besoin de connaissances en programmation pour vous inscrire à ce programme.
- Si vous vous qualifiez, vous pourrez soumettre une demande pour suivre des sessions de travail d'été rémunérées (appelées alternances travail-études) après vos première et deuxième années.
- Des postes de travail aux serveurs en passant par le nuage, tous les ordinateurs du Collège Dawson sont mis en réseau et équipés des outils logiciels et des composants régulièrement utilisés en industrie. La plupart des logiciels sont également disponibles pour une utilisation à domicile par les étudiant·es.
- Les diplômé·es sont admissibles à des crédits en équivalence dans certains programmes universitaires, tandis que d'autres programmes peuvent exiger des cours préalables hors programme.