

# Sciences, informatique et mathématique 200.C1

2 ANS

Date limite de dépôt des demandes > 1er mars



[fr.dawsoncollege.qc.ca/science-computer-science-mathematics](http://fr.dawsoncollege.qc.ca/science-computer-science-mathematics)

## Si vous souhaitez :

- Construire une base solide pour vos études universitaires en informatique, mathématiques, ingénierie ou dans un domaine connexe.
- Apprendre des concepts scientifiques tout en développant de solides compétences en programmation.
- Explorer diverses disciplines scientifiques en plus de l'informatique, qui fait l'objet de cours chaque session.
- Faire partie d'une communauté étudiante où règne votre enthousiasme pour la programmation et la découverte des sciences.
- Suivre un programme passionnant offert depuis peu au Collège Dawson.

Ce programme préuniversitaire novateur d'une durée de deux ans est destiné à celles et ceux qui ne veulent pas choisir entre les sciences et l'informatique. Fortement axé sur les mathématiques et la physique, ce programme comprend quatre cours d'informatique, dont un projet intégratif qui conjugue l'informatique et une autre discipline scientifique.

## Alors le programme Sciences, informatique et mathématique pourrait être pour vous.



Dans le monde d'aujourd'hui, les scientifiques doivent être des solutionnistes agiles, capables de travailler en collaboration et de s'adapter à l'évolution des besoins. Ce programme préuniversitaire constitue une communauté soudée pour les élèves passionnés d'informatique, de mathématique et d'ingénierie, en leur offrant la possibilité de cultiver ces compétences essentielles.

– Ben Seamone, coordonnateur du programme

## Qu'allez-vous apprendre?

- Intégrer et synthétiser les connaissances disciplinaires appropriées pour cerner et analyser des questions dans un contexte scientifique.
- Utiliser une méthode scientifique en faisant preuve d'une pensée structurée, de rigueur académique et de jugement critique.
- Lire et analyser des publications scientifiques et de la documentation technique.
- Appliquer des compétences informatiques et de programmation pour explorer et résoudre des problèmes scientifiques, réaliser des expériences, analyser des données et présenter des résultats.
- Choisir et utiliser de manière appropriée les technologies numériques pour soutenir l'apprentissage, notamment des outils de recherche, de présentation de contenu et de traitement de l'information, ainsi que des applications spécialisées pour créer des modélisations et des simulations dans un contexte scientifique.
- Concevoir et mettre en œuvre un projet scientifique.

## Où ce programme vous mènera-t-il?

Ce programme prépare les élèves à des études universitaires en sciences informatiques et en mathématiques ainsi que dans plusieurs domaines de l'ingénierie et des sciences pures et appliquées.

## De quoi avez-vous besoin pour présenter une demande?

- Sec V Chimie
- Sec V Physique
- Sec V Mathématiques - option technique et scientifique (TS) ou option scientifique (SN)

## Qu'y a-t-il d'autre à savoir?

Les étudiants et les étudiantes de deuxième année suivront un cours de 75 heures, Integrative Project in Computer Science and Mathematics (IP), donné par le département d'informatique. Ils devront concevoir, mettre en œuvre et présenter les résultats d'un projet de programmation intégrant des concepts appris dans une autre discipline scientifique (mathématique, physique ou chimie). Les projets seront réalisés en groupes, mais l'évaluation se fera sur une base individuelle pour chaque étudiant et étudiante.