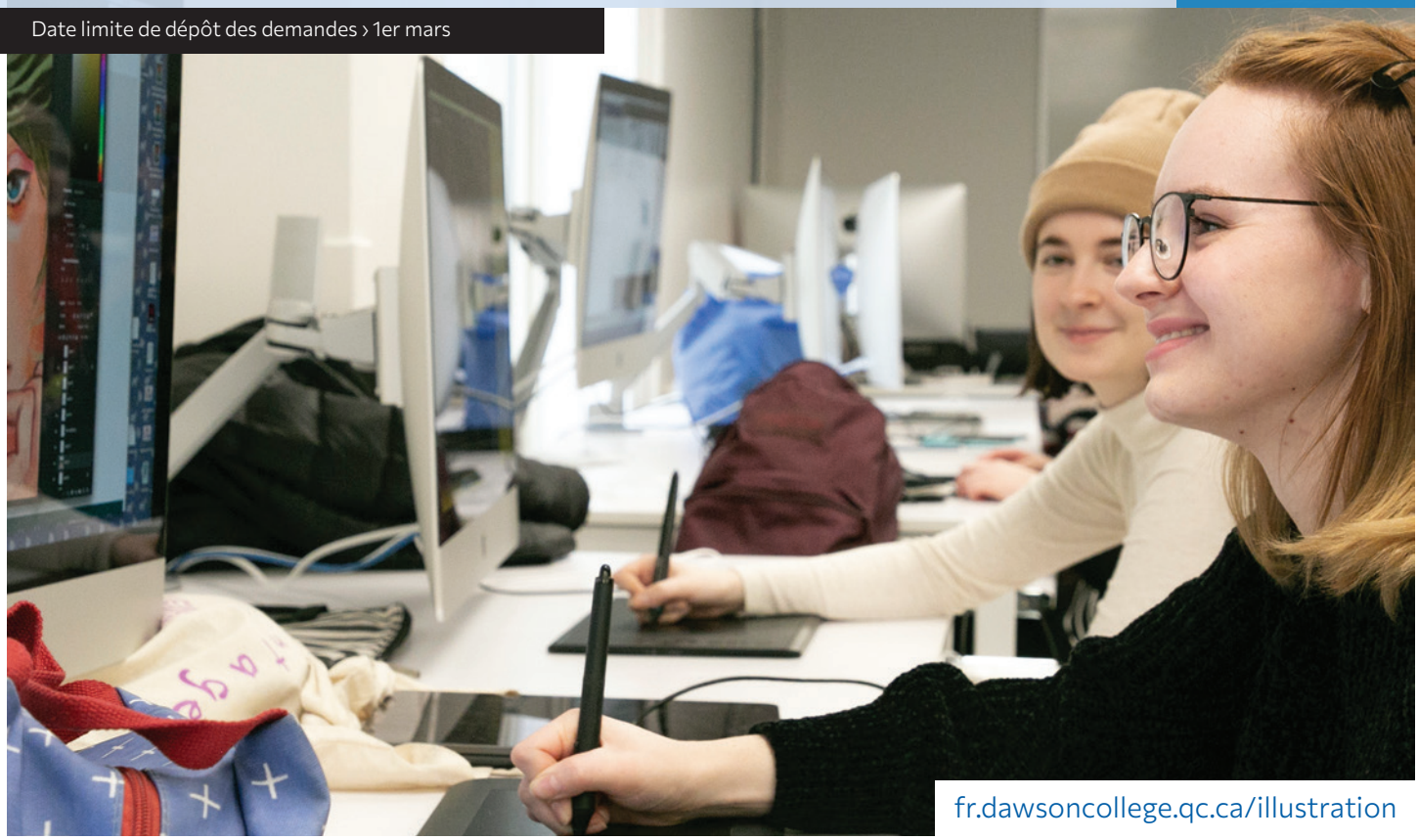
Illustration 574.AA

3 ANS

Date limite de dépôt des demandes › 1er mars



fr.dawsoncollege.qc.ca/illustration

Si vous souhaitez :

- Préparer une carrière d'illustratrice ou d'illustrateur professionnel.
- Travailler en tant qu'artiste en arts visuels dans le domaine de la communication.
- Apprendre de nouvelles techniques de dessin, de peinture et de médias numériques.
- User de créativité pour développer de nouvelles idées.
- Étudier dans un environnement qui encourage la collaboration créative.
- Travailler dans des studios entièrement équipés et aménagés pour l'illustration traditionnelle et numérique.

Alors le programme Illustration pourrait être pour vous.

Préparez-vous à une carrière créative où vos idées comptent! Le programme Illustration de Dawson se concentre sur l'amélioration de vos capacités de dessin et de peinture tout en vous initiant aux applications logicielles 2D et 3D. Du modèle vivant aux aspects commerciaux de l'illustration, vous développerez une expertise dans l'illustration publicitaire, l'illustration éditoriale et l'illustration de bandes dessinées, parmi de nombreux autres genres. À l'obtention de votre diplôme, vous détiendrez un ensemble de compétences qui vous permettront de travailler dans de nombreux domaines créatifs et professionnels.

« Grâce au programme Illustration, j'ai acquis des bases solides dans plusieurs domaines artistiques, ce qui me permettra de faire carrière dans le domaine de mon choix.

– Maggie Z.

Qu'allez-vous apprendre?

- Illustration publicitaire.
- Peinture numérique : ébauches conceptuelles (concept art), peinture sur cache (matte painting).
- Illustration éditoriale et portraits.
- Illustration technique.
- Sculpture numérique.
- Scénarimage (storyboard).
- Illustration documentaire et scientifique.
- Illustration de personnages ou de bandes dessinées.
- Assemblage, collage et techniques d'impression pour l'illustration.

Où ce programme vous mènera-t-il?

Les diplômés du programme d'illustration choisissent des carrières passionnantes dans des agences de publicité et de communication, des studios d'animation, des départements artistiques d'entreprise, des studios de conception de jeux, des cabinets d'architecture et de génie, des studios de cinéma et de télévision, des imprimeries et des éditeurs de bandes dessinées, de magazines et de livres. D'autres choisissent de trouver du travail en tant que tatoueuses, artistes muralistes, éducateurs et pigistes.

Bien qu'il s'agisse d'un programme technique de trois ans, certains diplômés choisissent de poursuivre leurs études au niveau universitaire dans les domaines de l'illustration, du graphisme, du cinéma/l'animation et des arts visuels.

De quoi avez-vous besoin pour présenter une demande?

- Diplôme d'études secondaires (DES) ou formation scolaire jugée équivalente à un DES
- Lettre de motivation
- Portfolio
- Évaluation de dessin chronométrée.

Qu'y a-t-il d'autre à savoir?

Au sein du programme Illustration, vous ferez des sorties éducatives au musée, visiterez des ateliers où travaillent des professionnels et aurez l'occasion d'assister à des ateliers donnés par des professionnels du domaine.

Collège Dawson
3040, rue Sherbrooke O.
Montréal (Québec) H3Z 1A4
dawsoncollege.qc.ca

Les informations contenues dans ce document étaient exactes et complètes au moment de l'impression.